

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: TRƯỜNG MẦM NON

Nhánh 3: Lớp học của bé từ ngày 23/9 - 27/9/2024

Thứ H động	T. gian	Thứ 2	Thứ 3
Đón trẻ	80- 90	Cô đón trẻ ở cổng trường, nhắc nhở trẻ chào cô, chào bố mẹ, cho trẻ Trò chuyện với trẻ về lớp học của bé TCTV: Búp bê, bút màu...	
Thể dục sáng		Nội dung	* Mục tiêu
		Hô hấp: thổi bóng	- Nhằm phát triển hệ hô hấp
		Tay:2 tay đưa lên cao, ra phía Trước, dang ngang	Tay chân, bụng biết tập theo nhịp
		Bụng:Cúi người về trước	Tập bài: Trường chúng cháu là trường
		Chân: Đứng khụy gối	* Chuẩn bị: - Sân tập sạch sẽ
			Vòng/gậy thể dục
Hoạt động học		20- 30	THỂ DỤC
	<i>Lăn bóng với cô</i>		<i>Một và nhiều</i>
Chơi ngoài trời	30- 40	QSCMĐ: Cây hoa giấy, rau cải	
		TCVĐ: Gieo hạt, chuyền bóng qua đầu, mèo đuổi chuột,lộn cầu vòng, con CTYT: Trẻ được hoạt động với đá, sỏi, hột hạt....	
Chơi hoạt động ở các góc	40- 50	* Nội dung	* Mục tiêu
		Góc PV: Đóng vai cô giáo, nấu ăn bác sĩ ..	Trẻ biết bắt chước công việc của cô giáo, bác sĩ, nói được từ tiếng việt.
		Góc XD: Xây vườn rau của bé	Trẻ phân biệt được các khu vực
		Lớp học của bé.	lớp học,xây vườn rau
		Góc NT: Vẽ, tô màu đồ dùng, đồ chơi	Biết vẽ và tô màu đồ dùng đồ chơi, Không trườn ra ngoài
		Góc học tập: Xem tranh, kể chuyện về lớp học của bé.	Biết giờ sách xem tranh ảnh về Trường lớp học của bé.
		Tô màu tranh đồ dùng đồ chơi	Biết tô màu tranh đồ dùng đồ chơi
Ăn trưa	60-70	Hướng dẫn trẻ kỹ năng rửa tay bằng xà phòng, uống nước đun sôi, cô giới	
		Nhắc trẻ giữ vệ sinh trong ăn uống không nói chuyện trong khi ăn	
Ngủ trưa	140 - 150	Hướng dẫn trẻ lớn cùng cô sắp xếp chỗ ngủ, chuẩn bị giát giường, chiếu	
Ăn phụ	20 -30	Cho trẻ đi vệ sinh, rửa mặt, cho trẻ ăn phụ, giới thiệu cho trẻ biết trẻ	
Chơi hoạt động theo ý thích	70-80	TCM: Nu na nu nống	LQKTM; truyền: Có một bầy hươu
		Chơi theo ý thích	Chơi theo ý thích
		Nêu gương bình cờ	Nêu gương bình cờ
Trả trẻ	60 -70	Cô cho trẻ chơi tự do ở các góc, cô cho trẻ kể về những hoạt động của trường lớp học, cho trẻ đọc ca dao đồng dao dung dăng dung dẻ	

Gv dạy chiều: Phạm Thị Hồng Nga