

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: BẢN THÂN
Nhánh 2: Cơ thể kì diệu của bé, từ ngày 14/10 - 18/10/2024

Thứ H động	T.gian (Phút)	Thứ 2	Thứ 3
Đón trẻ		Cô vui vẻ đón trẻ vào lớp nhắc nhở trẻ cất đồ dùng cá nhân vào nơi qui	
		Cô trò chuyện với trẻ về: Các bộ phận trên cơ thể và các giác quan trên cơ	
Thể dục sáng	80- 90	Nội dung	* Mục tiêu
		Hô hấp: Gà Gáy	- Nhằm phát triển hệ hô hấp
		Tay: 2 cánh tay đánh xoay tròn	Tay chân, bụng biết tập theo nhịp
		Trước ngực lên cao	Tập bài: Mời bạn ăn
		Bụng: đứng quay người sang 2 bên	* Chuẩn bị: Sân tập sạch sẽ
		Chân: Bật tách chụm chân tại chỗ	Vòng/gậy thể dục
		* Tập thể dục theo nhạc bài “ Mời bạn ăn”	
Hoạt động học	20- 30	THỂ DỤC	KPKH
		<i>Bò chui qua cổng</i>	Trò chuyện về cơ thể của bé
Chơi ngoài trời	30- 40	QSCMĐ: Cây dừa cảnh, cây tóc tiên, vườn rau, HĐTN: xếp hình người	
		TCVD: Rong rann lên mây, lá và gió, kéo co, luồn cổng để	
		CTYT: Trẻ được hoạt động và chơi với màu nước, lá cây, hạt hạt, sỏi,	
Chơi hoạt động ở các góc	40- 50	* Nội dung	* Mục tiêu
		Góc PV: Bán hàng, bác sĩ, nấu ăn	- Trẻ biết bắt chước chơi đóng vai
			- Trẻ phát âm từ: Đôi chân, cái tai...
		Góc XD: Xây bếp ăn, xây vườn rau	- Trẻ phân biệt được các loại nhà
		Góc NT: Tô màu tranh bé trai, bé gái	Để xây nhà bếp ăn, xây vườn rau
		Góc HT: làm Album ảnh của Bé trai, bé gái	- Trẻ biết tô màu tranh, bé trai, bé gái
		Góc TN: Chăm sóc cây, hoa	- Trẻ biết tưới nước cho cây
Ăn trưa	60-70	Cô cho trẻ vệ sinh chuẩn bị và chăm sóc tốt bữa ăn cho trẻ, <i>trẻ biết mời cô</i>	
		Động viên trẻ ăn hết xuất, giáo dục trẻ ăn cơm không làm rơi vãi thức	
Ngủ trưa	140 - 150	Chuẩn bị kê giường, chuẩn bị chăn chiếu, lấy gối cho trẻ, cho trẻ	
Ăn phụ	20 -30	Cho trẻ đi vệ sinh, rửa mặt, cho trẻ ăn phụ, giới thiệu cho trẻ biết trẻ	
Chơi hoạt động theo ý thích	70-80	TCM: Tổ chức sinh nhật	LQKTM: Kể chuyện cho bé nghe
		Chơi theo ý thích	“ Mỗi người một việc”
		Nêu gương bình cờ	Chơi theo ý thích
			Nêu gương bình cờ
Trả trẻ	60 -70	Cô cho trẻ chơi tự do ở các góc, cô trò chuyện với trẻ về tên, chức năng của	

Thời gian thực hiện chủ đề lớn: 4 tuần, từ ngày 07/10 đến ngày 01 tháng 11 năm 2024
* Giáo viên dạy sáng: Phạm Thị Hồng Nga * Giáo viên dạy chiều: Quảng Thị Thuỷ

Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
định, Cô cho trẻ chơi ở các nhóm chơi mà trẻ thích.		
Thê: Mắt dê làm gì? Mũi dê làm gì?...Trẻ nói từ “ Đôi mắt, đôi tai, cái mũi...” Cô điem danh		
* Khởi động:		
- Cô cho trẻ đi chạy kết hợp các kiểu đi thành vòng tròn, sau đó chuyển đội hình thành hàng dọc -> hàng ngang giãn đều		
* Trọng động:		
- Cô cho trẻ tập động tác theo nhịp hô mỗi động tác tập 3 lần x 8 nhịp		
* Hồi tĩnh: - các ho trẻ chơi chim bay, cò bay và nhẹ nhàng đi vào lớp		
VĂN HỌC	PTKXH	ÂM NHẠC
Mỗi người một việc	Dạy trẻ kỹ năng tự bảo vệ	VĐMH: Tay thơm tay ngoan
	Bản thân theo qui tắc 5	NH: Năm ngón tay ngoan
	Ngón tay	TCÂN: Chơi trên những ngón...
Từ lá cây		
bóng		
* Chuân bị	* Tổ chức hoạt động	
Bộ đồ nâu ăn, siêu thị mini	* Cô thảo luận với trẻ về các góc chơi, cho trẻ cài thẻ vào góc	
Các cây hoa....	một số nội quy khi tham gia chơi gợi ý cách chơi ở các nhóm	
Khôi gỗ, nút nhựa, gạch, que	cho trẻ tự nhận góc chơi,	
Nhựa, bộ xếp nút, cây, hoa	* Tổ chức chơi: Cho trẻ về góc chơi, cô đến từng góc hướng	
giây vẽ, bút màu	dẫn trẻ nhận vai chơi, hành động chơi; gợi ý để trẻ chơi	
Màu nước, bảng con, khuôn	bao quát trẻ chơi, nhắc nhở trẻ chơi đoàn kết và liên kết các	
Tranh ảnh, báo cũ, kéo, keo	các góc chơi với nhau.	
	* Nhận xét: Cô nhận xét từng góc chơi,	
Khăn lau, xô đựng nước,		
Bình tưới		
mời bạn, ăn nhiều loại thức ăn khác nhau, tự cầm thìa xúc ăn, gọt găng, ăn hết xuất.		
Ăn, nhặt cơm rơi bỏ vào đĩa...		
Đi vệ sinh, cho trẻ vào ngủ, cô có thể mở đĩa hát những bài hát nhẹ nhàng cho trẻ dễ vào giấc		
Hôm nay trẻ ăn gì?, động viên trẻ ăn		
KNS: lau dọn đồ chơi trong	DTCTV: bàn tay, đôi mắt	Dạy đồng dao: Tay đẹp
Lớp	Câu: Bàn tay để cầm thìa	Chơi theo ý thích
Chơi theo ý thích	Xúc cơm, Bạn kiệt có đôi	Bình cò phát phiếu bé ngoan
Nêu gương bình cò	Mắt to tròn	
	Chơi theo ý thích	
	Nêu gương bình cò	
Một số bộ phận và các giác quan cơ thể. Vệ sinh cơ thể sạch sẽ. Chấp nhận đội mũ nón...Trả		